

Versenybírói jelentés az internetes félgyors témaversenyről

A téma a következő volt: "Tetszőleges lépésszámú szabadpatt feladvány készítenő, amelynek megfejtése, illetve megfejtései során legalább egy sötét és világos gyalogátalakulás történik. Tetszőleges tündérfeltétel és/vagy tündérbáb megengedett."

A versenyre 10 pályázótól 29 feladvány érkezett. A beérkezett feladványok számát és minőségét megfelelőnek tartom. A legtöbben vegyes AUW-t küldtek. A külön dicséretesen kívül nem fogadtam el azokat a megoldásokat, amelyekben az átalakult báb nem vesz részt a pattképben.

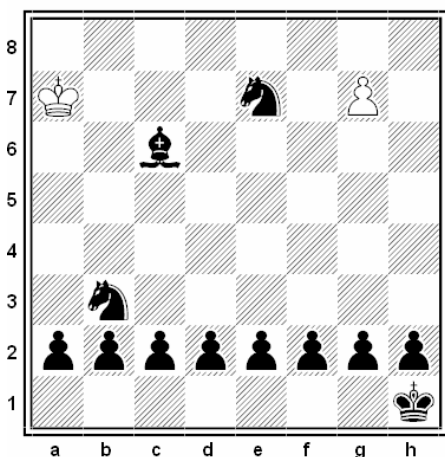
Több feladványban találtam mellékmegfejtést. Ezeket minden esetben visszaküldtem a szerzőnek, megadva a javítás lehetőségét. Sajnos előfordult, hogy a javítás többszöri próbálkozás ellenére sem sikerült. Így néhány jó ötlettel lettünk szegényebbek.

Szép számmal érkeztek tündérfeladványok is. Meglepett viszont, hogy tündérbábbal senki sem kísérletezett, pedig érdekes lehetett volna különleges menetmódú bábok szokatlan lepattolása is.

Külön értékeltem a hagyományos és a tündérfeladványokat.

I. HAGYOMÁNYOS FELADVÁNYOK

Molnár A. József
Díj



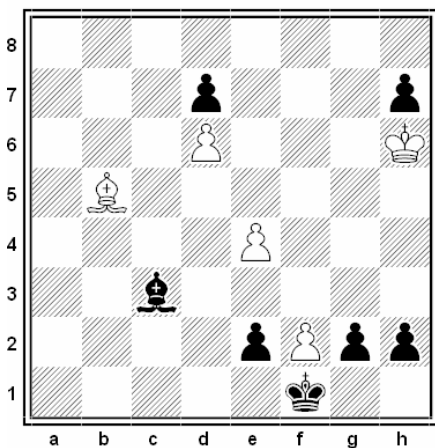
H=6

Megfejtés:

1. b1B g8H 2. Bg1 Hxe7 3. f1F Hxc6 4. a1B+ Ha5
5. Be1 Hxb3 6. d1F Hc1 =

Az átalakult B+F lepattolása ismert, de ennek megkettőzése mégis hatásos. Értékelem, hogy a verseny egyetlen 5 átalakulást bemutató feladványa. Témaversenyről lévén szó ez nem mellékes.

Bakcsi György
1. dicséret



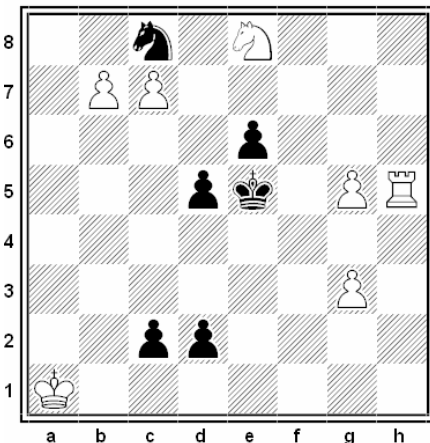
H=5

Megfejtés:

1. g1B Fxd7 2. e1H Fh3+ 3. Hg2 d7 4. h1F d8V
5. Fd2+ Vxd2 =

Meredith AUW. Egyszerű és elegáns. A tisztítés nélkül díjas lehetett volna.

Érsek Tíbor
2. dicséret



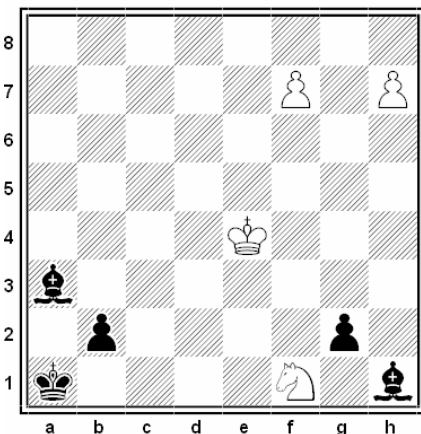
H=4

Megfejtés:

1.c1F bxc8H 2.d1B Hcd6 3.Bd4 c8V 4.Fxg5 Vc3 =

AUW a legegyszerűbb indoklásokkal, viszont egy mintapatt a tábla közepén nem is olyan egyszerű.

Pásztor József
3. dicséret



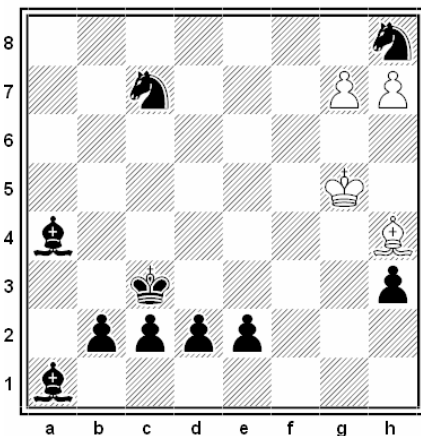
H=4

Megfejtés:

1.b1H h8B 2.gxf1F+ Bxh1 3.Fc4 f8V 4.Fa2 Vxa3 =

Kevésbábos AUW aminek 3 tisztítés az ára.

Kerekes Ottó
4. dicséret



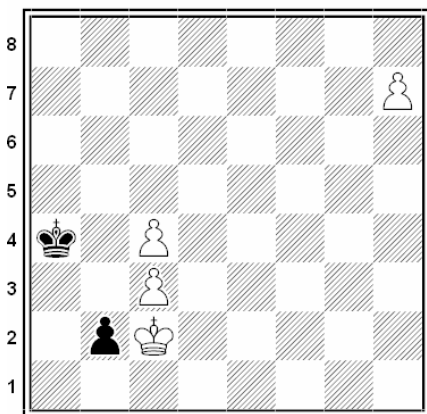
H=5

Megfejtés:

1.d1B gxh8B 2.Bb1 Bc8 3.c1B h8B
4.Fd1 Fe1+ 5.Kc2 Bxh3 =

Négy bástya átalakulás. Az "árulkodó" h3 sötét gyalog és a sötét huszár ütése nem túl szép megoldás.

Molnár A. József
Külön dicséret



H=2 b) h7 → f7

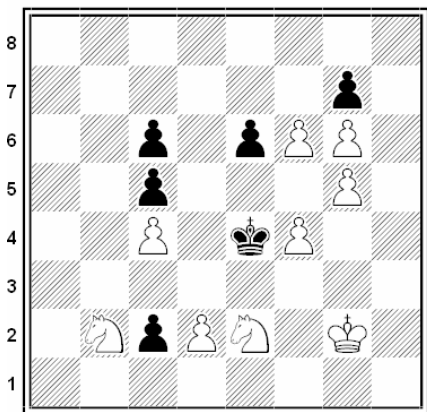
Megfejtés:

a) 1.b1H h8V 2.Hxc3 Vxc3 =

b) 1.b1B f8F 2.Bb4 Fxb4 =

Csak remélni lehet, hogy nem elődös.
Mindenesetre nem találtam teljes elődöt.

Kerekes Ottó
1. elismerés



H=3 b) h1=a1

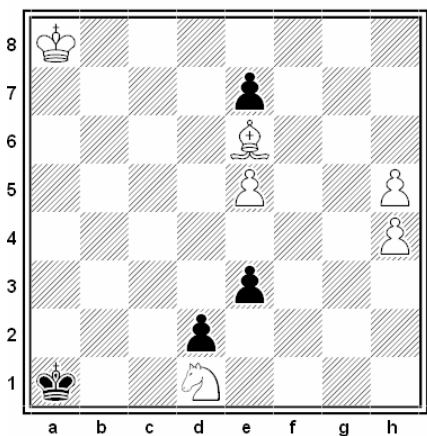
Megfejtés:

a) 1.c1H fxg7 2.Hd3 g8V 3.He5 Vxe6 =

b) 1.g1B d7 2.Bg5 d8F 3.Be5 Fxf6 =

AUW érdekes ikresítéssel.

Majoros Béla
2. elismerés



H=4 2 megfejtés

Megfejtés:

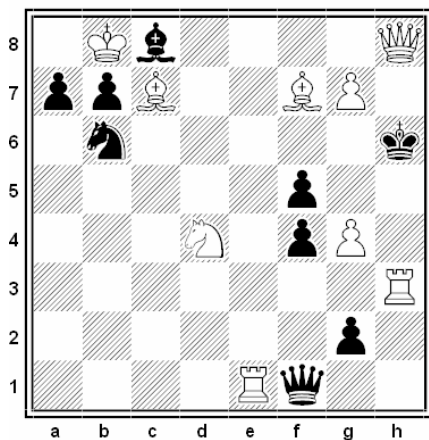
1.e2 h6 2.e1V h7 3.Vxh4 h8V 4.Vh7 Vxh7 =

1.e2 h6 2.e1V h7 3.Vxe5 h8B 4.Vb8+ Bxb8 =

Meghosszabbított 2 lépéses ötlet.

II. TÜNDERFELADVÁNYOK

Zentai Dániel
1. díj



H=4 Provocationchess

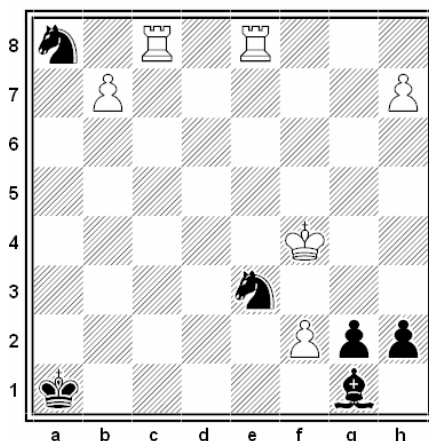
Megfejtés:

1.Va6 g8H 2.g1F Hxf5+
3.Hd7 Be6+ 4.Fb6 Fxf4 =

Remek feladvány, igazi rejtvény!

Az önsakk halmozáson kívül különösen tetszett a sötét huszár hasogatás szerű pattolása.

Pásztor József
2. díj



H=4 Provocationchess

Megfejtés:

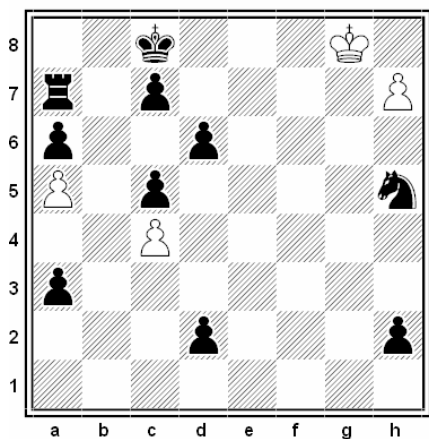
1.h1V h8F+ 2.Fh2 Bc1+
3.g1H bxa8B+ 4.Hg2 Be2 =

AUW és teljes sötét Umnów.

Világos három sakkot ad és egy pattot.

Különlegesség, hogy az átalakult tiszték a játék során nem lépnek!

Tar Gábor
1. dicséret



H=6 Circe

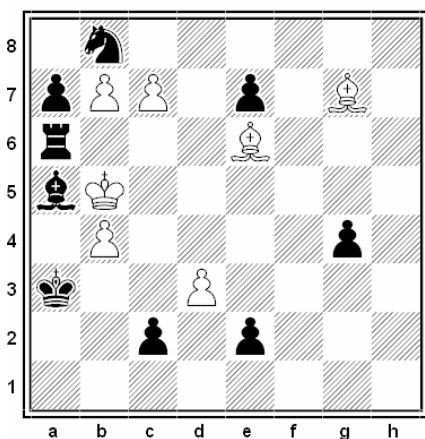
Megfejtés:

1.a2 h8V 2.a1H Vxa1(Hb8) 3.h1B Vxh1(Ba8)
4.d1F Vxh5 5.Kb7 Vxd1(Fc8) 6.c6 Vxd6(d7) =

AUW. Három átalakult sötét tiszt újjászületéses befalazása finom lépéssorrend indoklással.

A feladványt szerzője Tar Melinda születésnapjára ajánlotta.

Érsek Tibor
2. dicséret



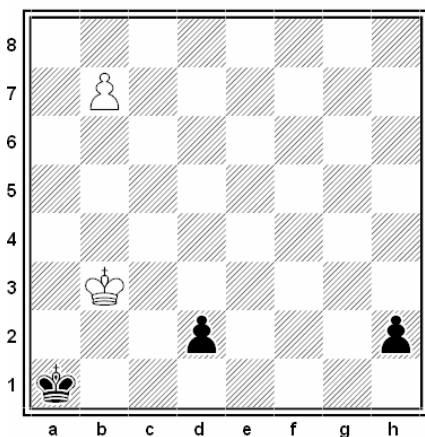
H=4 Circe

Megfejtés:

1.e1F cxb8V 2.Fg3 Vxg3(Ff8)
3.c1H b8B 4.Hxd3(d2) Bb6 =

AUW 5 önsakkal.

Laborczi Zoltán
Külön dicséret



h=3 b) b7 → h7
NoCapture

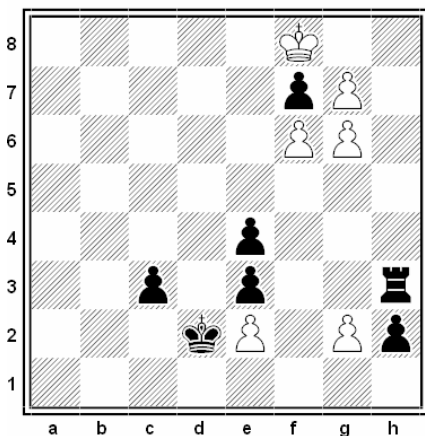
Megfejtés:

a) 1.d1H b8V 2.Hc3 Vb7 3.Hb1 Va1 =

b) 1.h1F h8B 2.Fe4 Bh1+ 3.Fb1 Bd1 =

Tanagra AUW, melyhez a jó álláson kívül a megfelelő tündérvkovetelmény ötlete is szükséges.

Bakcsi György
1. elismerés



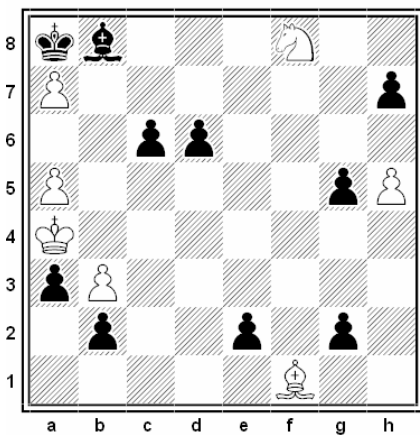
H= 5 Circe

Megfejtés:

1. Bh8+ gxh8B 2. h1B g7 3. Bxh8(Ba1)+ gxh8V
4. c2 Vh5 5. c1F Bxc1 =

Négy jól meghatározott átalakulás ismert circe pattképpel.

Ányos László
2. elismerés



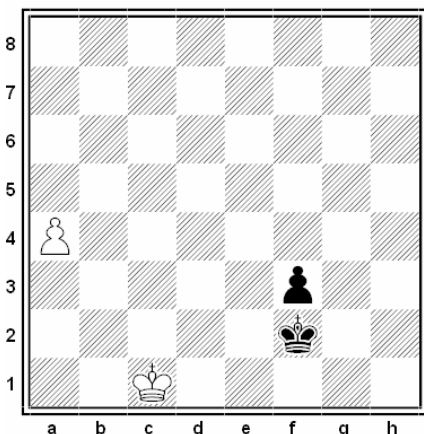
H=3,5 Circe AntiAndernach
Isardam

Megfejtés:

1. ---- axb8f 2.exf1B Kxa3(a7) 3.Bxf8(Hg1) Kxb2(b7)
4.Bxb8(Fc1) Fxg5(g7) =

Nehéz vállalkozás a hármas tündér követelmény.
A pattképből hiányolom a Circe motívumot és a játék során az AntiAndernach színváltást (az összes lépés ütés).

Majoros Béla
Külön elismerés



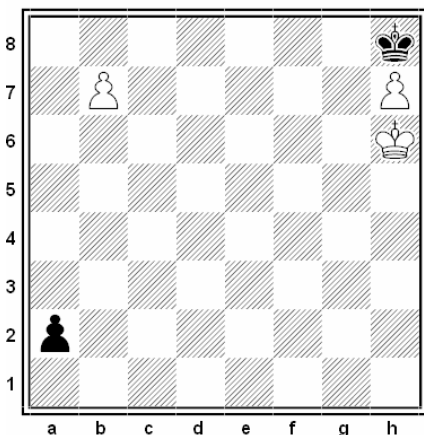
H=5 Circe

Megfejtés:

1.Ke1 a5 2.f2 a6 3.f1F a7 4.Fg2 a8V 5.Fh1 Vg2 =

Kevesebb bábbal biztosan nem lehet a témát bemutatni!

Kirchner Imre
a verseny résztvevőinek



H=1,5 b) b7 → d7

Provocationchess

Megfejtés:

a) 1. ---- b8B 2.a1F Bb2 =

b) 1. ---- d8V 2.a1H Vd4 =

Felszólamlási idő a megjelenéstől számított egy hónap.
Zalaegerszeg, 2010. November 3.

Kirchner Imre versenybíró